PANORAMICA SCENARIOS

Ogni carta Scenario assegna ai giocatori un esperienza di gioco prestabilita. Invece di scegliere in modo casuale i componenti durante la preparazione, i giocatori utilizzeranno set di componenti appositamente ideati che condurranno l'esperienza in una particolare direzione.

PREPARAZIONE

Tutte le carte Scenario in questa espansione (stendardo rosso) non sono compatibili con l'espansione Fireland. I giocatori possono selezionare la carta Scenario che si adatta all'esperienza di gioco desiderata oppure possono selezionarne una in modo casuale dalla pila. Durante la preparazione del gioco base, posizionate i componenti specifici invece di sceglierli in modo casuale. Utilizzate i numeri di riferimento mostrati sulla carta Scenario per posizionare le tessere Azione speciale, le tessere Corrispondenza e le tessere Scopo della Beagle specificate sulle aree della plancia corrispondenti. È da notare che le tessere Corrispondenza mostrate da sinistra a destra vengono posizionate dall'alto verso il basso sulla plancia.

COMPONENTI

4 tessere Scopo della Beagle
3 tessere Azione Speciale
4 carte Equipaggio
4 carte Scenario
4 tessere Obiettivo (2 d'argento, 2 d'oro)

NUOVE CARTE EQUIPAGGIO

B1 - Il giocatore seleziona una Tenda piazzata in precedenza del proprio colore ed esegue le azioni associate come se la Tenda fosse appena stata posizionata per la prima volta. Inoltre, ottiene 1 gettone Conoscenza temporanea.

B2 - Il giocatore esegue un'azione Navigazione con valore 5.

B3 - Il giocatore esegue un'azione Accademia senza pagare nessun costo in Monete per il Sigillo selezionato o per posizionare il Sigillo sulla sua plancia personale. Ottiene inoltre 3 punti vittoria.

B4 - Il giocatore muove il suo segnalino Evoluzione in avanti di 2 spazi e ottiene 5 Monete.

Darwin's Journey

SCENARIOS
MINI-EXPANSION

PROGETTAZIONE
Simone Luciani e Nestore Mangone

ILLUSTRAZIONI
Paolo Voto

AUTORE DEL REGOLAMENTO
Jonathan Cox

THUNDERGRYPH GAMES

DESCRIZIONE DEGLI SCENARI

B1 - Fare ricerche sugli Esemplari e intrattenere una Corrispondenza diventa il focus principale.

B2 - Fornisce molti modi di ottenere Monete, rendendo più semplice sbloccare gettoni Lenti e posizionare Lavoratori su Sezioni del diario occupate.

B3 - Si incentra su Esplorazione e Navigazione estensiva, oltre a sbloccare bonus sulle plance personali dei giocatori.

B4 - Ottenere Sigilli di ceralacca e posizionare Tende diventa il focus principale.

PREPARAZIONE NUOVE TESSERE E CARTE

Mescolate le nuove tessere Scopo della Beagle, le tessere Azione speciale, le tessere Obiettivo e le carte Equipaggio con i componenti corrispondenti del gioco base prima della preparazione. Tutti questi componenti sono compatibili con tutte le altre espansioni.

NUOVE TESSERE SCOPO DELLA BEAGLE

B1 - Ogni giocatore ottiene 3 punti vittoria per ogni gettone Esemplare sulla propria plancia personale.

B2 - Ogni giocatore ottiene 2 punti vittoria per ogni Sigillo di ceralacca sulla propria plancia personale, inclusi quelli ottenuti durante la preparazione.

B3 - Ogni giocatore ottiene 8 punti vittoria per ognuno dei suoi Lavoratori che ha ottenuto il distintivo d'argento con 4 o più Sigilli di ceralacca.

B4 - Ogni giocatore ottiene 2 punti vittoria per ogni icona libro raggiunta o superata sul percorso Teoria dell'evoluzione.

NUOVE TESSERE AZIONE SPECIALE

B1 - Ottieni 2 Monete per ogni Esemplare sulla tua plancia personale, fino a un massimo di 10 Monete.

B2 - Ottieni 2 punti vittoria per ogni Tenda che hai piazzato.

B3 - Spendi un gettone Conoscenza temporanea per ottenere una ricompensa di una carta Equipaggio non riscattata.

NUOVE TESSERE OBIETTIVO

Il giocatore deve aver posizionato un Esploratore sul percorso Isola associato all' icona Esploratore con il cerchio.

Il giocatore deve avere almeno un Lavoratore che ha ottenuto il distintivo d'argento con 4 o più Sigilli di ceralacca.

Il giocatore deve avere almeno un Lavoratore che ha ottenuto il distintivo d'oro con 6 Sigilli di ceralacca.

Il giocatore deve avere almeno un Esploratore sulla posizione finale di un percorso Isola.